“BonusGold” – 1 первый уровень прокачки, 2 второй уровень  
“BonusSoul” – 1,2  
“BonusSpeed” – 1,2  
“BonusHealth”- 1,2  
“money” – обычные деньги, после каждого перезахода обнуляются, Int  
“experience” – постоянная валюта, int